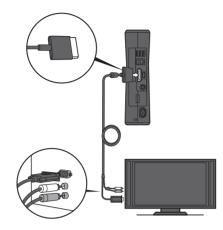


## **XBOX 360 VGA HD AV CABLE**

## CABO XBOX 360 VGA AV DE ALTA DEFINIÇÃO CÂBLE AUDIO/VIDÉO HAUTE DÉFINITION VGA XBOX 360 CABLE AUDIO/VIDEO DE ALTA DEFINICIÓN VGA XBOX 360



## Xbox 360 VGA HD AV Cable



Thanks for choosing the Xbox 360® VGA HD AV Cable to connect your Xbox 360 console to your VGA CRT, LCD, or HDTV monitor, including PC monitors. The cable also connects to analog audio amplifiers. It is for use exclusively with the Xbox 360 video game and entertainment system.

### WARNING

Before using this product, read this manual and the Xbox 360 console instructions for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, visit www.xbox.com/support.

The limited warranty covering this product is contained in the Xbox 360 console instructions and is available online at www.xbox.com/support.

### **CONNECT YOUR VGA HD AV CABLE**

Use your VGA HD AV cable to connect your console to a monitor and an audio system.

Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV's owner's manual or manufacturer before playing games.

To connect your console to a monitor:

- 1 Turn off your console.
- Connect the AV connector on the VGA cable to the AV port on the console.
- Connect the VGA connector on the VGA cable to the VGA input on your monitor.

Your monitor may not have a VGA input. If not, you may need to purchase additional equipment. For more information, visit www.xbox.com/support.

- 4 Connect the left and right (white and red) audio connectors or the single stereo audio plug on the VGA cable to the audio input on your monitor (if equipped), receiver, or amplified speaker system.
- Turn on your console. From the system area, you can change your display settings. Select the appropriate screen size and resolution for your monitor.

### **TROUBLESHOOTING**

If you encounter problems, try the possible solutions provided below.

Turn on the monitor. Try resetting your display settings. Remove any disc from the disc tray and turn off your console. Then press and hold the Xbox Guide button on player one's controller to turn the console back on. As it starts up, press and hold the Y button while pulling the right trigger. Your console will return to its default display settings.

### **Picture with No Sound**

Make sure the video and audio connectors are connected to the same input group on the back of your monitor. If you're using a separate receiver or amplifier, make sure the

### **Sound with No Picture**

Verify that your monitor is turned on. Check your connections and make sure your monitor has been set to display video from the port into which the VGA cable is plugged.

## IF YOU NEED MORE HELP

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit www.xbox.com/support.

### Disposal of Waste Batteries and Electrical & Electronic Equipment

This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where to drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/

batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city, municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product.

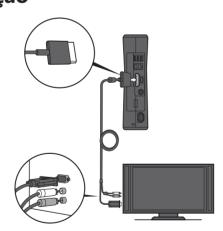
This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without Information in this document, including URL and other Internet Web site reterences, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, cerodring, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation. Microsoft may have patients, patient applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patients, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

© 2010 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, the Xbox logos, and the Xbox LIVE logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

# Cabo Xbox 360 VGA AV de alta definição



Obrigado por escolher o Cabo Xbox 360® VGA AV de alta definição para conectar o console Xbox 360 a seu monitor VGA CRT, LCD ou HDTV, inclusive monitores de PC. O cabo também permite a conexão a amplificadores analógicos de áudio. Ele deve ser usado exclusivamente com o Xbox 360, sistema de videogame e entretenimento.

## ▲ ATENCÃO

Antes de usar o produto, leia este manual e as instruções do console Xbox 360 para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para reposição dos manuais, visite www.xbox.com/support.

A garantia limitada que cobre este produto pode ser encontrada nas instruções do console Xbox 360 e está disponível online em www.xbox.com/support

## CONECTAR O CABO VGA AV DE ALTA DEFINIÇÃO

Use o cabo VGA AV de alta definição para conectar seu console a um monitor e a um

Imagens estáticas em videogames podem "queimar" em algumas telas de TV, criando uma sombra permanente. Consulte o manual do proprietário ou o fabricante da TV antes de executar jogos.

Para conectar seu console a um monitor:

- 1 Desligue o console.
- Conecte o conector AV no cabo VGA à porta AV no console
- 3 Conecte o conector VGA no cabo VGA à entrada VGA no monitor.

Talvez o monitor não tenha uma entrada VGA. Nesse caso, talvez você precise adquirir equipamento adicional. Para obter mais informações, visite www.xbox.com/support

- 4 Conecte os conectores de áudio esquerdo e direito (branco e vermelho) ou o plugue único de áudio estéreo no cabo VGA à entrada de áudio no monitor (caso equipado), receptor ou sistema amplificado de alto-falantes.
- 5 Ligue o console. Na área sistema, você pode alterar as configurações de vídeo Selecione o tamanho da tela e a resolução apropriados para o monitor.

## **SOLUÇÃO DE PROBLEMAS**

Se tiver problemas, tente as possíveis soluções descritas abaixo.

## Sem imagem

Ligue o monitor. Tente redefinir as configurações de vídeo. Remova qualquer disco da bandeja de CD e desligue o console. Em seguida, mantenha pressionado o botão Painel Xbox no controle do jogador um para ligar o console novamente. Quando ele for inicializado, mantenha pressionado o botão Y enquanto pressiona o gatilho direito. O console retornará às configurações de vídeo padrão.

# Imagem sem som

Verifique se os conectores de vídeo e de áudio estão conectados ao mesmo grupo de entradas, na face posterior do monitor. Se estiver usando um receptor ou amplificador separado, verifique se a unidade está ligada.

Verifique se o monitor está ligado. Verifique as conexões e verifique se o monitor foi configurado para exibir vídeo da porta à qual o cabo VGA está conectado.

## SE PRECISAR DE AJUDA ADICIONAL

Para obter respostas a perguntas comuns, etapas para solução de problemas e informações para contato do Atendimento ao Cliente Xbox, visite www.xbox.com/support.

## Descarte de pilhas e de material elétrico e eletrônico

Este símbolo em um produto, em suas pilhas ou em sua embalagem significa que o produto e suas pilhas não podem ser descartados com o lixo doméstico. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletro-eletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em

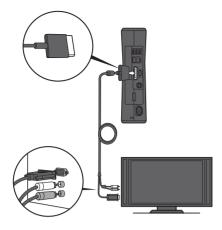
pilhas e equipamentos eletro-eletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre onde descartar pilhas e lixo eletro-eletrônico, contate a prefeitura ou administração regional local, o serviço de coleta seletiva ou a loja em que comprou o produto. Este produto se destina ao uso com equipamento de Informática listado pelo NRTL (UL,

### CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950 (certificado pela marca CE) **DIREITOS AUTORAIS**

As informações neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. A menos que de outra forma observado, as companhias, organizações, produtos, nomes de domínio, endereços de email, logotipos, pessoas, lugares e eventos de exemplo mencionados aqui são fícticios, e nenhuma associação com uma companhia, organização, produto, nome de domínio, endereço de e-mail, logotipo, pessoa, lugar ou evento real é intencional nem deve ser inferida. A conformidade com todas as leis de propriedade intelectual é de responsabilidade do usuário. Sem restringir os direitos protegidos como propriedade intelectual, nenhuma parte deste documento pode ser reproduzida, armazenada ou introduzida em um sistema de recuperação, ou transmitida de qualquer forma ou por qualquer meio (eletrônico, mecânico, por fotocópia ou gravação ou outros), ou para qualquer propósito, sem a permissão expressa por escrito da Microsofit Corporation. A Microsoft pode ter patentes, solicitações de patentes, marcas comerciais, copyrights ou outros direitos de propriedade intelectual cobrindo o assunto deste documento. Exceto como expressamente definido em um . contrato de licença escrito da Microsoft, o fornecimento deste documento não confere qualquer licença a essas patentes, marcas comerciais, copyrights ou outra propriedade intelectual. © 2010 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Xbox, Xbox, 360, Xbox LIVE, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox LIVE são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft.

# Câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360



Merci d'avoir choisi le câble audio/vidéo haute définition VGA Xbox 360® pour connecter votre console Xbox 360 à votre moniteur VGA CTR, à cristaux liquides ou TVHD, y compris les moniteurs d'ordinateur. Ce câble permet également la connexion à un amplificateur audio analogique. Il doit être utilisé exclusivement avec la console de jeu et de loisirs Xbox 360.

Avant d'utiliser ce produit, veuillez lire le présent guide, de même que les directives se rapportant à la console Xbox 360 pour obtenir toute information relative à la sécurité et à la santé. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir des guides de remplacement, consultez le site www.xbox.com/support.

La garantie limitée protégeant ce produit se trouve dans les instructions de la console Xbox 360 et est accessible en ligne depuis la page www.xbox.com/support

### CONNEXION DE VOTRE CÂBLE AUDIO/VIDÉO HAUTE DÉFINITION VGA

Utilisez votre câble audio/vidéo haute définition VGA pour connecter votre console à un moniteur et à un système audio.

### IMPORTANT

Les images fixes des jeux vidéo peuvent se fondre avec certains écrans de télévision et créer une ombre permanente. Consultez le guide d'utilisation ou le fabricant de votre téléviseur avant de jouer à des jeux.

Pour connecter votre console à un moniteur :

- Branchez le connecteur audio/vidéo du câble VGA au port audio/vidéo de la console.
- Branchez le connecteur VGA du câble VGA à l'entrée VGA de votre moniteur.

Il se peut que votre moniteur ne soit pas doté d'une entrée VGA. Le cas échéant, vous devrez peut-être vous procurer du matériel supplémentaire. Pour obtenir de plus amples renseignements, consultez la page www.xbox.com/support.

- 4 Branchez les connecteurs audio gauche et droit (blanc et rouge) ou le connecteur audio stéréo simple du câble VGA à l'entrée audio de votre moniteur (s'il y a lieu), récepteur ou système de haut-parleurs multivoie.
- 5 Allumez votre console. Dans la section système, vous pouvez modifier vos paramètres d'affichage. Sélectionnez la taille et la résolution d'écran de votre moniteur.

### DÉPANNAGE

Si vous rencontrez des problèmes, essayez les solutions possibles suivantes :

### Aucune image

Allumez le moniteur. Essayez de réinitialiser vos paramètres d'affichage. Retirez tout disque du compartiment à disque et éteignez votre console. Appuyez sur la touche Xbox Guide de la manette du joueur un et maintenez-la enfoncée pour rallumer la console. Lorsqu'elle s'allume, appuyez sur la touche Y et maintenez-la enfoncée tout en tirant sur la gâchette droite. Votre console reprendra alors ses paramètres d'affichage par défaut.

Assurez-vous que les connecteurs vidéo et audio sont branchés au même groupe d'entrées à l'arrière de votre moniteur. Si vous utilisez un récepteur ou amplificateur distinct, assurez-vous qu'il est allumé.

### Son sans image

Assurez-vous que votre moniteur est allumé. Vérifiez vos connexions et assurez-vous que votre moniteur a été configuré pour afficher des images vidéo à partir du port dans lequel le câble VGA est branché.

### SI VOUS AVEZ BESOIN D'UNE AIDE SUPPLÉMENTAIRE :

Pour connaître les réponses aux questions courantes, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page www.xbox.com/support.

### Élimination des piles et des déchets d'équipements électriques et électroniques

Ce symbole sur le produit, les piles ou sur l'emballage signifie que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos autres déchets ménagers. En effet, il vous incombe de les remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour de plus amples renseignements sur les points de collecte des piles et des déchets électriques et électroniques, veuillez communiquer avec votre administration locale, votre

service d'élimination des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté ce

Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) ou IEC/EN 60950 (mention CE).

### **DROITS D'AUTEUR**

Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et autres références de sites Web Internet peuvent être modifiées sans préavis. Sauf mention contraire, les entreprises, organisations, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements mentionnés ici à titre d'exemple sont purement fictifs et aucune association à tout(e) entreprise, organisation, produit, nom de domaine, adresse électronique, logo, personne, lieu ou événement réel n'est intentionnelle ou volontaire. Il appartient à l'utilisateur de veiller au respect de toutes les dispositions légales applicables en matière de droits d'auteur. En vertu des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stocké ou introduie dans un système de recherche automatique, ni transmise sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre), ou à quelque fin que ce soit, sans l'autorisation écrite de Microsoft Corporation. Microsoft Corporation

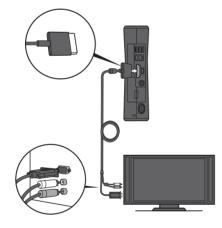
Microsoft Corporation.

Selon les cas, Microsoft détient des brevets (ou a déposé des demandes de brevets), ainsi que des marques, des droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle sur les sujets évoqués dans ce document. Sauf disposition contraire expressément stipulée dans un accord de licence écrit concédé par Microsoft, la communication de ce document ne confère au destinataire aucun droit sur les brevets, marques, droits d'auteur et autres droits de propriété intellectuelle.

©2010 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, les logos Xbox et le logo Xbox LIVE sont des marques de commerce du groupe d'entreprises Microsoft.

# Cable audio/video de alta definición VGA Xbox 360



Gracias por elegir el cable audio/video de alta definición VGA Xbox 360® para conectar la consola Xbox 360 al monitor VGA CRT, LCD o HDTV, incluidos monitores para computadoras. El cable también se conecta a amplificadores de audio analógico. Es para uso exclusivo con el sistema de entretenimiento y videojuegos Xbox 360.

Antes de usar este producto, lee este manual y las instrucciones de la consola Xbox 360 para conocer información importante en materia de seguridad y de salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Si necesitas una copia del manual, visita www.xbox.com/support.

La garantía limitada que cubre este producto está incluida en las instrucciones de la consola Xbox 360 y está disponible en línea en www.xbox.com/support.

## CONEXIÓN DEL CABLE AUDIO/VIDEO DE ALTA DEFINICIÓN VGA

Utiliza el cable audio/video de alta definición VGA para conectar la consola a un monitor

## IMPORTANTE

Las imágenes estáticas de los videojuegos pueden "quemar" algunas pantallas de televisión y crear una sombra permanente. Consulta el manual del propietario o fabricante de la televisión antes de utilizar un juego

Para conectar la consola a un monitor:

- 1 Apaga la consola.
- Conecta el conector audio/video del cable de alta definición VGA al puerto audio/
- Conecta el conector VGA del cable de alta definición VGA a la entrada VGA del monitor

Es posible que el monitor no tenga entrada VGA. Si no la tiene, tendrás que comprar equipo adicional. Para obtener más información, visita www.xbox.com/support.

- 4 Conecta los enchufes de audio izquierdo y derecho (blanco y rojo) o el enchufe de audio estéreo del cable de alta definición VGA a la entrada de audio del monitor (si está equipado), al receptor o al sistema de altavoz con amplificador.
- 5 Enciende la consola. En el área Sistema, puedes cambiar la configuración de pantalla. Selecciona la resolución y el tamaño adecuado de la pantalla para el monitor.

## **SOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

Si surgen problemas, prueba las siguientes soluciones.

## No hay imagen

Enciende el monitor. Prueba restablecer la configuración de pantalla. Extrae los discos de la bandeja de discos y apaga la consola. Luego mantén oprimido el botón Guía Xbox en el control del jugador uno para volver a encender la consola. Cuando se inicie, mantén oprimido el botón Y y aprieta el gatillo derecho. La consola regresará a su configuración de pantalla predeterminada.

# Imagen sin sonido

Comprueba que los conectores de video y audio están conectados al mismo grupo de entrada en la parte trasera del monitor. Si utilizas un receptor o amplificador por separado, asegurate de que la unidad esté encendida.

## Sonido sin imagen

Comprueba que el monitor esté encendido. Comprueba las conexiones y que el monitor esté configurado para mostrar el video desde el puerto en el que está conectado el cable de alta definición VGA.

## SI NECESITAS MÁS AYUDA

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visita www.xbox.com/support.

## Reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados

Este símbolo en el producto o sus baterías significa que ni este producto ni sus baterías deben desecharse junto con el resto de la basura doméstica. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recolección por separado y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde puedes desechar baterías y equipos eléctricos y electrónicos nota en contacto con la ofician local do turbunicios.

eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con la oficina local de tu municipio o ciudad, el servicio de recolección de basura o el establecimiento en el que compraste este producto.

Este producto se debe utilizar con un equipo de tecnología de la información que cumpla con los requisitos de NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) o IEC/EN 60950 (marcado CE).

## **DERECHOS DE AUTOR**

La información contenida en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Siempre que no se indique lo contrario, las compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares y acontecimientos citados en los ejemplos son ficticios y no se pretende hacer referencia ni debe deducirse referencia alguna a compañías, organizaciones, productos, nombres de dominio, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o acontecimientos reales. El usuario es responsable de cumplir con todas las leyes de derechos de autor aplicables. Sin que ello limite los derechos protegidos por copyright, queda prohibida la reproducción total o parcial de este documento, así como su almacenamiento o introducción en un sistema de recuperación de datos, o su transmisión en cualquier forma y por cualquier medio (electrónico, mecánico, fotocopia, grabación, etc.), sea cual sea el fin, sin la autorización expresa por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, copyright o derechos de propiedad

Microsoft puede tener patentes, aplicaciones patentadas, marcas comerciales, copyright o derechos de propiedad intelectual sobre los temas incluidos en este documento. Salvo cuando se indique expresamente en el contrato de licencia por escrito de Microsoft, la posesión de este documento no implica la licencia sobre dichas patentes, marcas comerciales, copyright o demás tipos de propiedad intelectual.

© 2010 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox LIVE son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft.